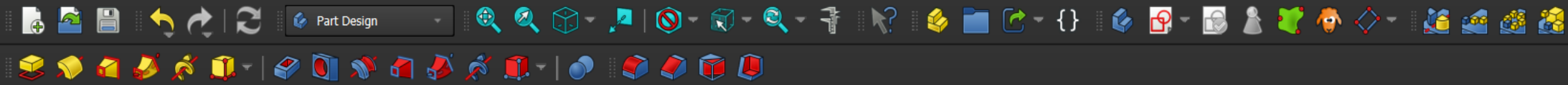


Составные объекты. Материалы

3D-моделирование

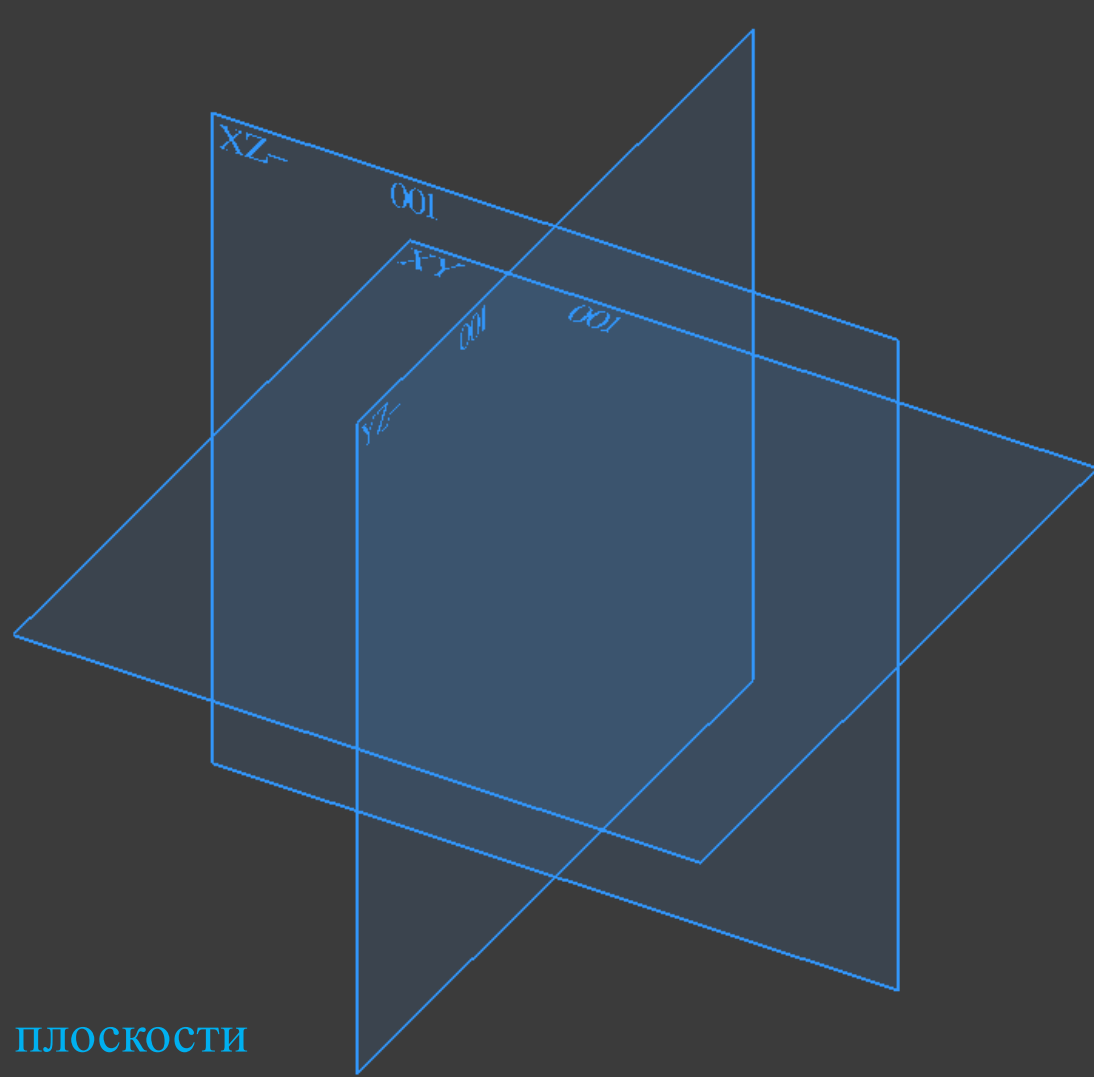


Модель Задачи

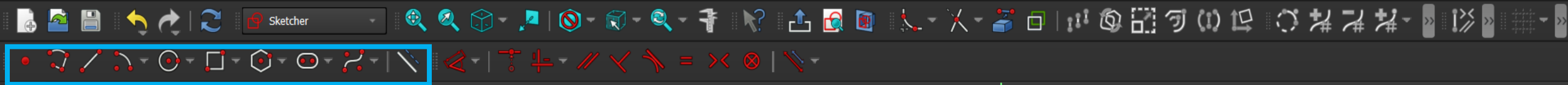
Задачи

- Вспомогательные инструменты
- Создать эскиз
- Создать эскиз
- Создать новый эскиз
- PartDesign_NewSketch
- Булевы операции
- Булевы операции

Создание эскиза



Выбор плоскости



Модель Задачи

Задачи

Закрыть

Параметры линии

Режим (М) Точка, длина, угол

Состояние эскиза

Недостаточно ограничен: 6 DoF(s)

Ограничения

Фильтры

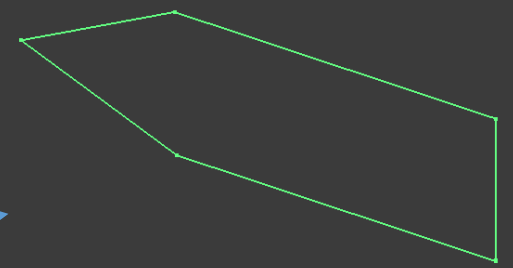
- Constraint1
- Constraint2
- Constraint3
- Constraint4
- Constraint5
- Constraint6
- Constraint7

Элементы

Фильтры

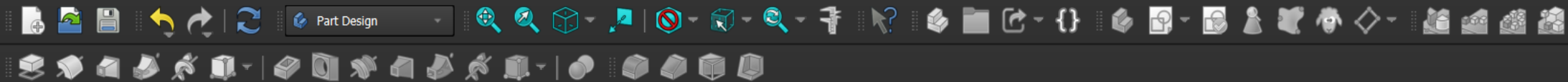
- 1-Линия
- 2-Линия

Построение контура молотка



Сохранение эскиза





Модель Задачи

Задачи



Параметры выдавливания

Тип: **Размер**

Длина: 23,00 mm

Симметрично плоскости

Реверсивный

Направление: Нормаль эскиза

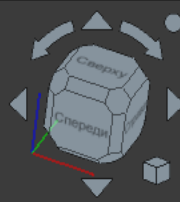
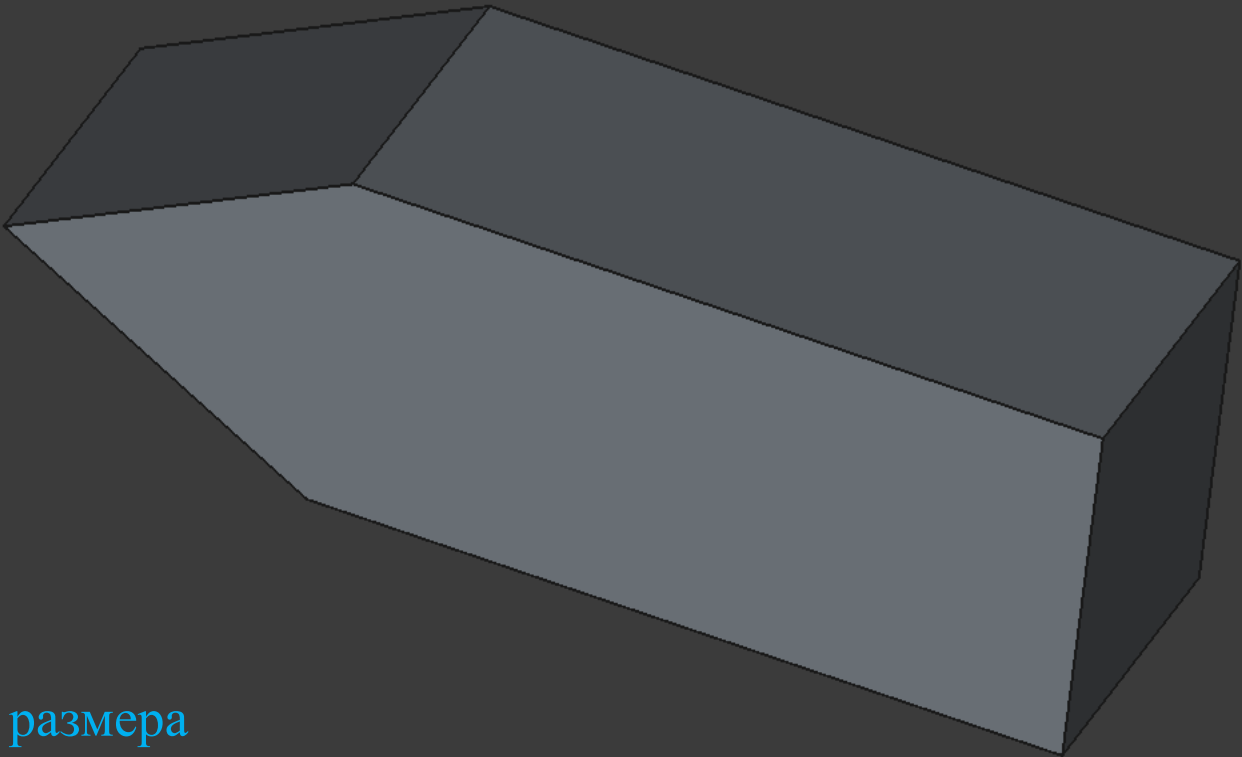
Показать направление

Длина вдоль нормали эскиза

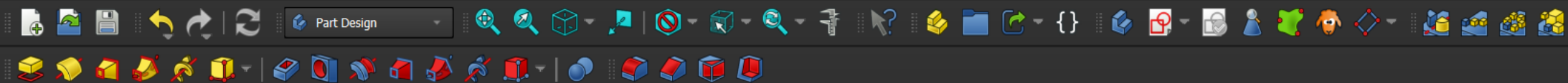
Угол сужения: 0,00 °

Обновить вид

Создание трёхмерного объекта операцией «выдавливание»



Указание размера
Подтверждение выполнения задачи



Модель Задачи

Задачи

Инструменты работы с гранями

- Создать эскиз
 - Создать эскиз
 - Создать новый эскиз
 - PartDesign_NewSketch
- Скругление
- Фаска
- Притяжка

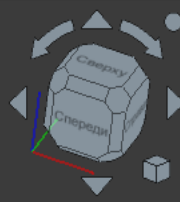
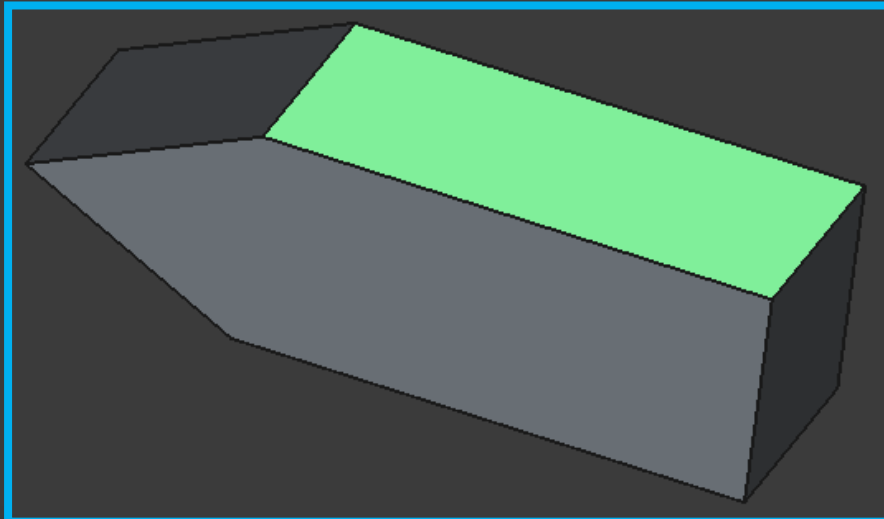
Толщина

- Создать опорную точку
- Создать опорную линию
- Создать опорную плоскость
- Создать локальную систему координат

Start Part

- Создать тело

Создание эскиза на поверхности тела



Выбор поверхности в качестве плоскости

Ссылка

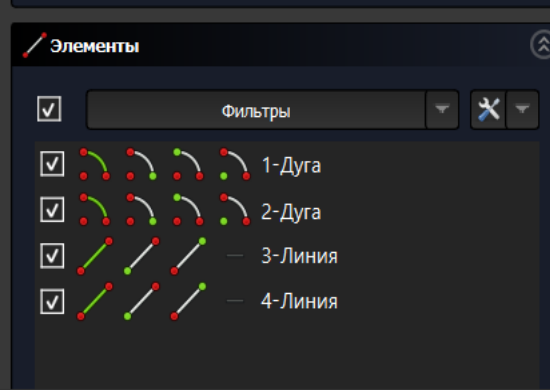
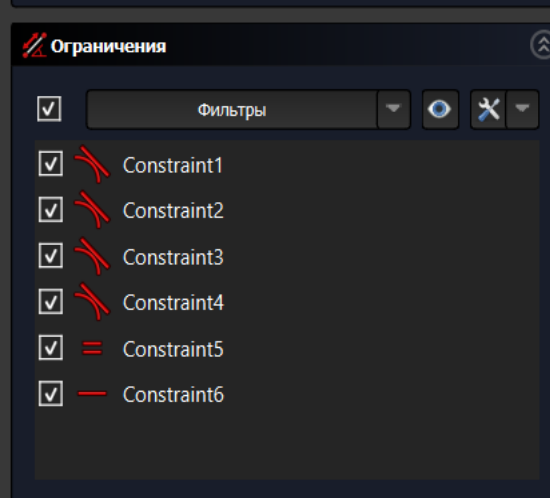
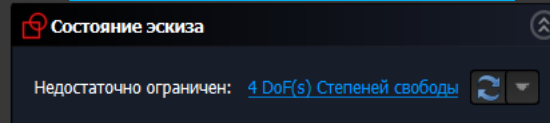
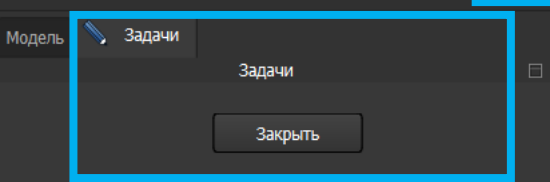
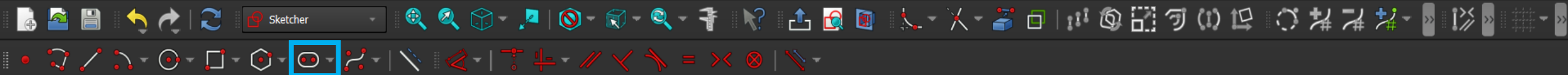
Вы выбрали геометрию, которая не является частью активного тела. Определите, как поступить с выборкой. В противном случае отмените команду.

- Создать независимую копию (рекомендуется)
- Сделать зависимую копию
- Создать перекрестную ссылку

OK Отмена

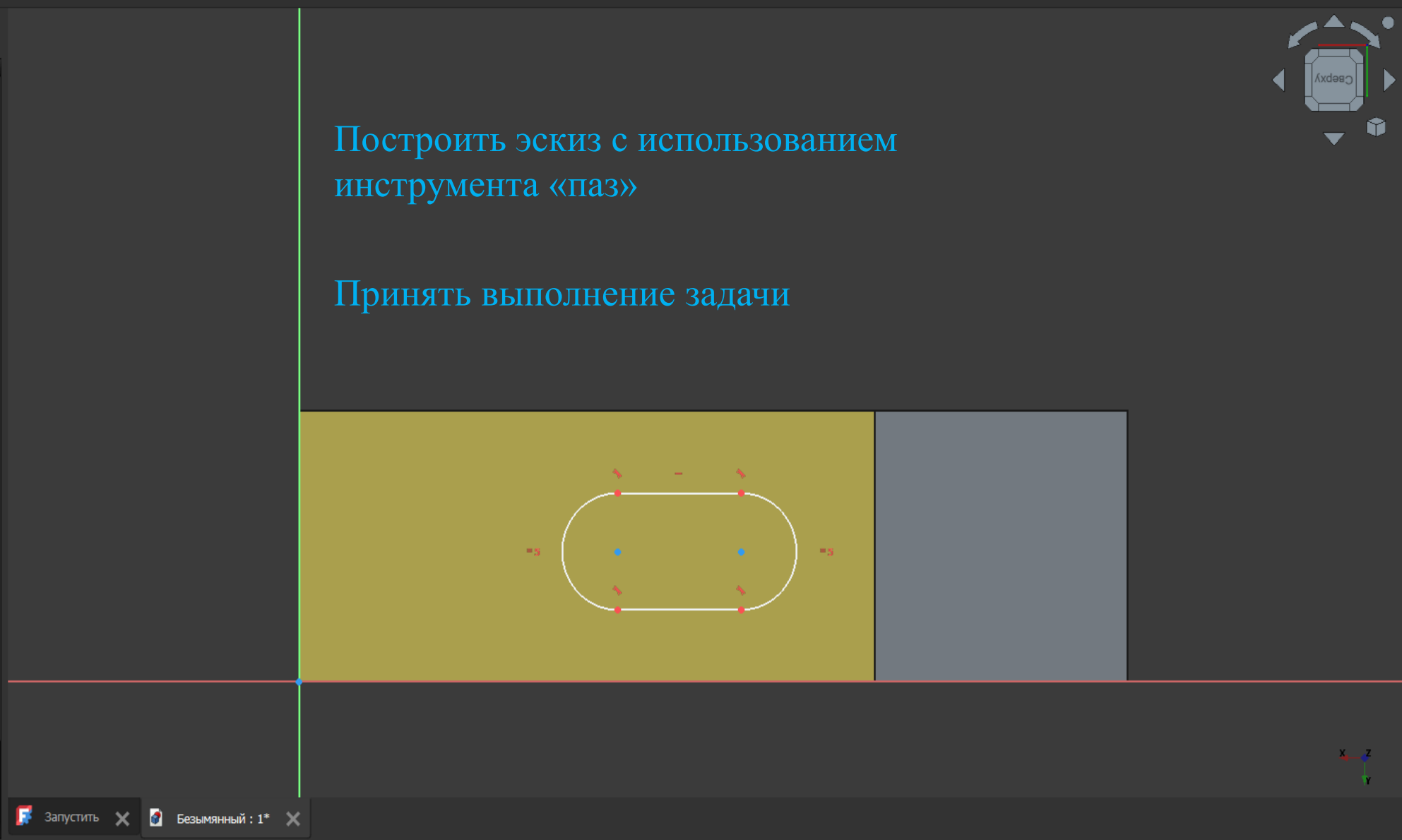
Соглашение на создание эскиза на плоскости

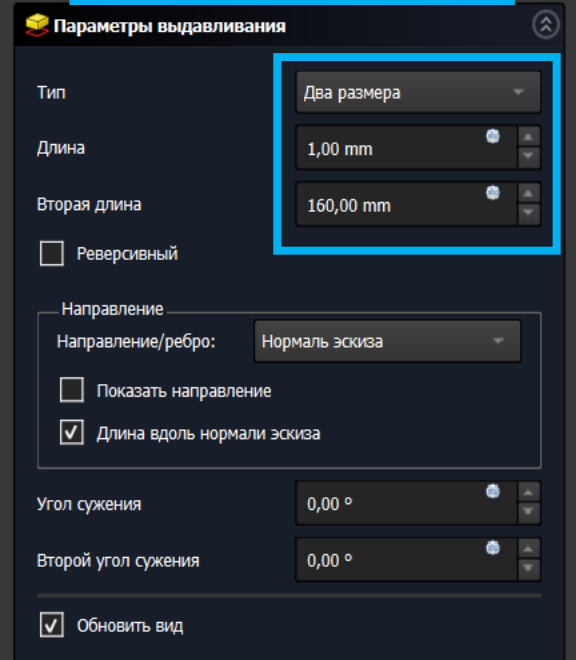
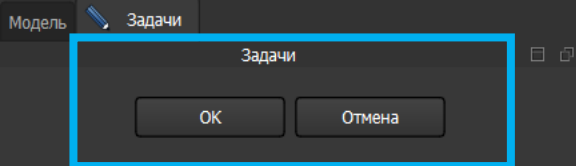
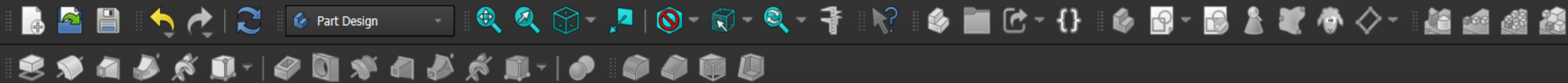
Создание нового тела



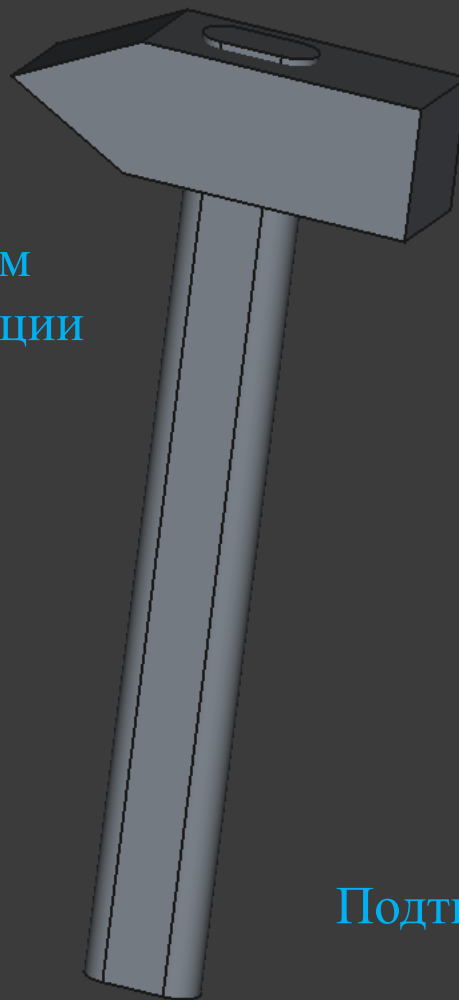
Построить эскиз с использованием
инструмента «паз»

Принять выполнение задачи





Построить ручку инструментом
«выдавливание» с выбором опции
«два размера» в разделе
«параметры выдавливания»



Подтверждение выполнения задачи



Модель Задачи

модель

Безымянный

- Активное тело
- Переместить
- Расположение...
- Видимость Пробел
- Показать выделенные
- Скрыть выделенные
- Откл/вкл выделяемость
- Выбрать все экземпляры
- Материал...
- Внешний вид... Ctrl+D
- Случайный цвет
- Переключить прозрачность V, I
- Вырезать Ctrl+X
- Копировать Ctrl+C
- Вставить Ctrl+V
- Удалить Del
- Свойства Alt+Return
- Действия с выражением
- Ссылка
- Показать элементы, скрытые в дереве
- Переключить видимость в виде дерева
- Добавить зависимые объекты к выделению
- Отметить для пересчета
- Пересчитать объект
- Переименовать F2
- Настройки дерева

База

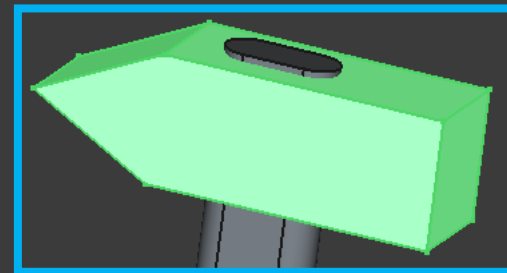
- Тип
- Base Feature
- Placement
- Label
- Group

Experimental

- Allow Comp...

Вид Данные

Valid, внутреннее наз



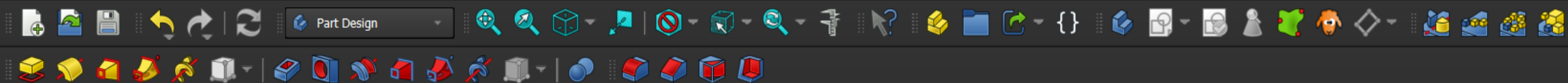
Переход в режим выбора материала для первой части модели

Безымянный : 1* X

3

CAD

340,04 mm x 182,21 mm



Модель Задачи

Задачи

Закреть

Свойства отображения

Режимы просмотра

Окно документа: Flat Lines

Материал

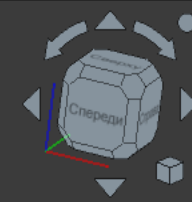
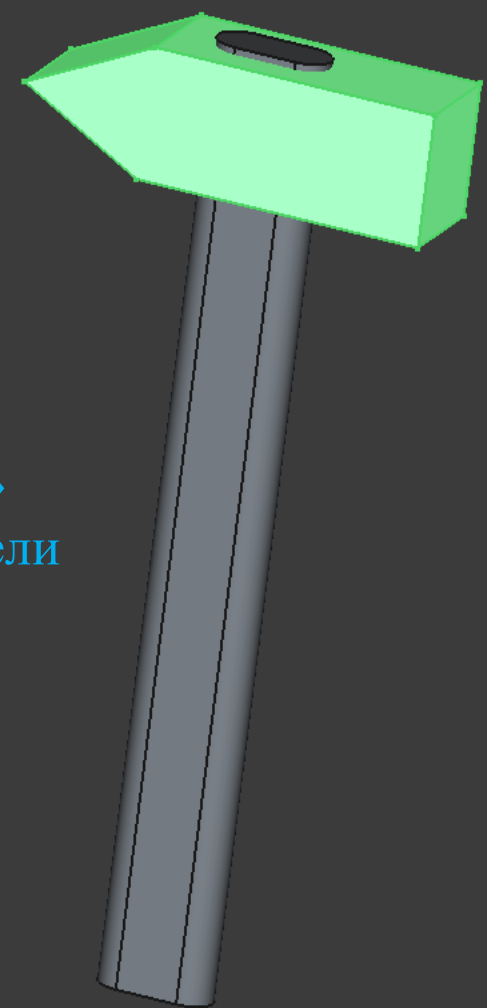
Default

- Gold.FCMat
- Jade.FCMat
- Metalized.FCMat
- Neon GNC.FCMat
- Neon PHC.FCMat
- Obsidian.FCMat
- Pewter.FCMat
- Plaster.FCMat
- Plastic.FCMat
- Ruby.FCMat
- Satin.FCMat
- Shiny Plastic.FCMat
- Silver.FCMat
- Steel.FCMat**
- Stone.FCMat
- Wood.FCMat

Machining

- AluminumCastAlloy.FCMat
- AluminumWroughtAlloy.FCMat
- AusteniticStainlessSteel.FCMat
- BalsaWood.FCMat
- GrayCastIron.FCMat

Выбор материала «steel»
для стальной части модели





Модель Задачи

Задачи

Закреть

Свойства отображения

Режимы просмотра

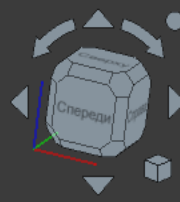
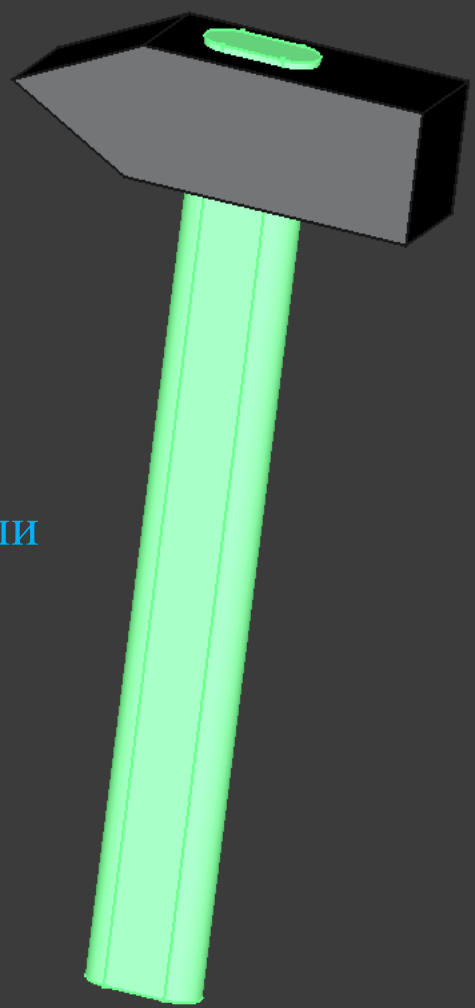
Окно документа: Flat Lines

Материал

Default

- Ruby.FCMat
- Satin.FCMat
- Shiny Plastic.FCMat
- Silver.FCMat
- Steel.FCMat
- Stone.FCMat
- Wood.FCMat**
- Machining
 - AluminumCastAlloy.FCMat
 - AluminumWroughtAlloy.FCMat
 - AusteniticStainlessSteel.FCMat
 - BalsaWood.FCMat
 - GrayCastIron.FCMat
 - HardWood.FCMat
 - LowAlloySteel.FCMat
 - MDF.FCMat
 - MalleableCastIron.FCMat
 - MildSteel.FCMat
 - ParticleBoard.FCMat
 - SoftWood.FCMat
 - ToolSteel.FCMat
- Standard

Выбор материала «wood»
для деревянной части модели



- Создать Ctrl+N
- Открыть... Ctrl+O
- Открыть недавние
- Закреть Ctrl+F4
- Закреть всё
- Сохранить Ctrl+S
- Сохранить как...
- Сохранить копию...
- Сохранить все
- Вернуться
- Импортировать... Ctrl+I**
- Экспортировать... Ctrl+E**
- Объединить документ...
- Информация о документе...
- Печать... Ctrl+P
- Предварительный просмотр...
- Экспортировать в PDF...
- Выход

